Tujuan

Tujuan dari dibuatnya game ini adalah :

1. Sebagai media pembelajaran mandiri untuk anak usia dini
2. Untuk memotivasi anak dalam belajar matematika dasar
3. Untuk meningkatkan kemampuan berhitung pada anak usia dini

**Latar Belakang**

Seiring perkembangan teknologi informasi diberbagai bidang, baik dari sisi perangkat lunak maupun dari sisi perangkat keras khususnya komputer bidang multimedia. Seiring bertambahnya kebutuhan manusia maka teknologi juga berkembang untuk tujuan pembelajaran serta hiburan. Salah satu bentuknya adalah dalam dunia game (permainan) berbasis mobile baik untuk kalangan dewasa maupun anak-anak. Khususnya bagian kalangan anak-anak, game merupakan salah satu sarana hiburan yang menarik karena berbasis visual. Perkembangan teknologi khususnya dalam dunia game, seringkali dimanfaatkan sebagai sarana hiburan bagi kalangan anak-anak bahkan orang dewasa. Belakangan ini banyak pula game-game dengan menggunakan teknologi multimedia di dunia maya. Topik ini dipilih untuk memberikan suatu solusi dengan membuat suatu game untuk sarana pembelajaran serta sebagai sarana hiburan menggunakan media teknologi dan informasi. Berdasarkan latar belakang diatas maka topik ini adalah “Pembuatan Game Matematika Berbasis Adventure”. Diharapkan pembuatan game ini, memberikan motivasi serta inspirasi anak-anak untuk belajar.